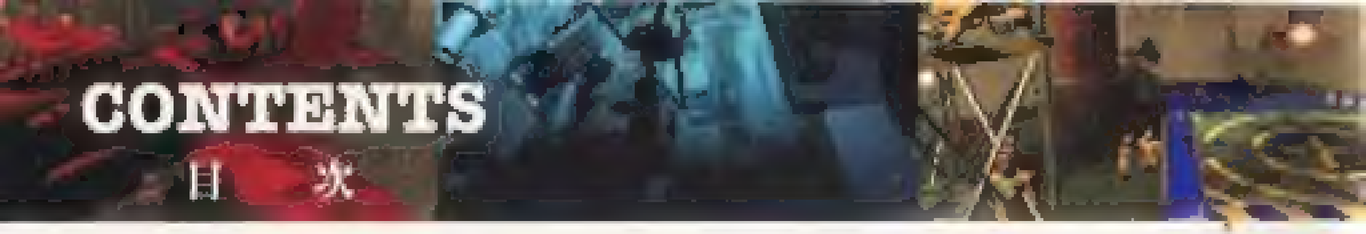
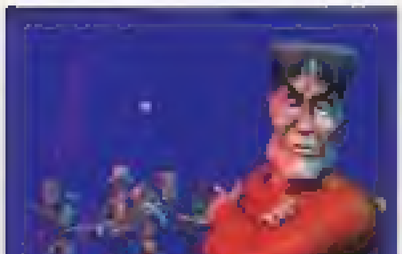

AGENT
エージェント・アームストロング
ARMSTRONG
—秘密指令大作戦—
PlayStation
W.I.Z



CONTENTS
目次





For Japan Only

プレイヤー 1人

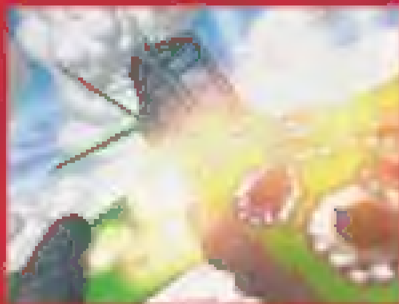
メモリーカード 1-15 block

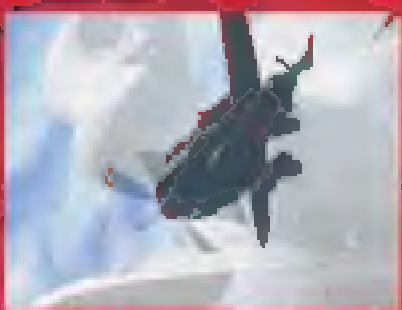
SLPS 01073 (WG 0068)

LISTEN UP, WISE GUY
はじめに



悪名高いギャングスター「スパッツ・ファルコネッチ」は、彼が組織した犯罪集団（シンジケート）により、世界を手中におさめつつあった。君は、悪のシンジケートに立ち向かうための秘密ちょうほう員、エージェント・アームストロングになり、世界の危機を救うのだ。





君に課せられている任務は、このファルコネッチの邪悪な計画を阻止し、彼らを永遠に闇に葬ることだ。我々エージェント本部が、君への武器供給や救済に全力で援護する。



地球の平和は、君の手にかかっているぞ。

SAVE & ROAD
ゲームのセーブ&ロード

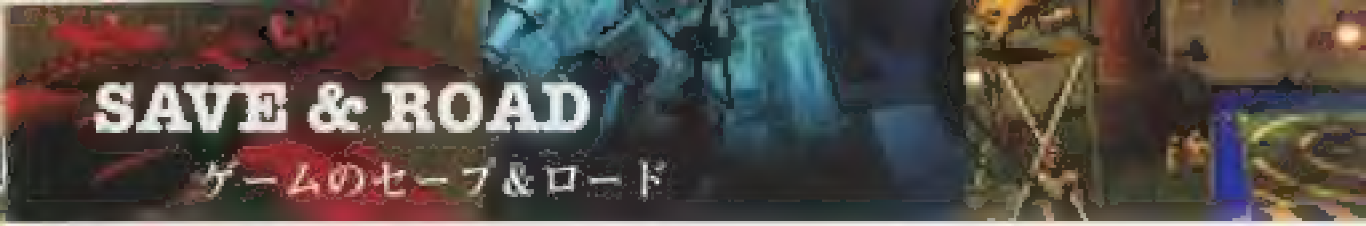
君のゲーム中の活躍ぶりは、蓄音機のある部屋の中央にあるコンピュータに記録されています。



モニターの前に立って、○ボタンを押せば、メニューが表示され、ゲームをロード、セーブ、あるいはメニュー画面を閉じることができます。選択するときは、方向キーの上と下を使って、点滅したカーソルを移動させ、任意の箇所に合わせてから○ボタンを押します。メモリーカードはスロット（メモリーカード差込口）1のみ使用。また、使用ブロックは最低1ブロックですのでご注意ください。

ゲームのロード、あるいはセーブなどのオプションを選択すると、自動的にスロット1にメモリーカードが挿入されているか確認が行われます。メモリーカードが挿入されていないと、メッセージが表示され、メモリーカードを挿入するまでゲームはロード、あるいはセーブされません。メッセージが表示された時点で、メモリーカードを挿入し、メモリーカードが認識されると、ゲームが続行されます。ゲームをロード、あるいはセーブする際に、メモリーカードの内容がアイコンによって表示されます。

空きブロック
エージェント・アームストロング以外のセーブデータをロードしたり、あるいはそのセーブデータに上書きでセーブすることはできません。選択したブロックの内容は、画面の下に表示されます。



SAVE & ROAD
ゲームのセーブ&ロード

スロット1のメモリーカードに空きブロックがない場合は、そのことを警告するメッセージが表示されます。メモリーカードがすべてエージェント・アームストロング以外のものだったり、空きブロックがない場合には、一度プレイステーション本体のメモリーカード管理画面に戻り、少なくとも1ブロックの空きブロックを作るか、空きブロックのある別のメモリーカードを挿入してください。



ゲームのセーブ
ゲームをセーブする際は、メモリーカードの空きブロック、あるいは上書きしてもよいエージェント・アームストロングのセーブデータを方向キーで選択し、×ボタンを押します。空きブロックを選択した場合は、ゲームはそのままセーブされます。エージェント・アームストロングのセーブデータを選択した場合は、このセーブデータに上書きしてもいいか聞いてきます。

ゲームのロード
ゲームをロードする際には、画面にメモリーカードの内容が表示されます。エージェント・アームストロングのゲームがセーブされているブロックにカーソルを合わせると、画面下に、セーブ時の遂行したミッションと暗号が表示されます。この暗号により、同じミッションをクリアしたセーブデータでも区別できます。選択したゲームをロードする際には、○ボタンを押します。そして、ゲームをロードしていいか聞いてきます。



STARTING UP
ゲーム開始

弾数
エージェント・アームストロングの機関銃の残り弾数です。弾切れに注意しましょう。

武器・アイテム
武器や、脱出エリアにて使用する発煙筒などのアイテムを画面左下に表示します。L1,L2ボタンで選択します。

ライフバー
エージェント・アームストロングも他の者と同様。弾にあたればライフポイントが減少します。ライフポイントは、画面右下の緑色のライフバーで表示されます。ライフポイントが0になると、死んでしまいますので。ハート型のライフパワーアップアイテムを拾うなどして補いましょう。

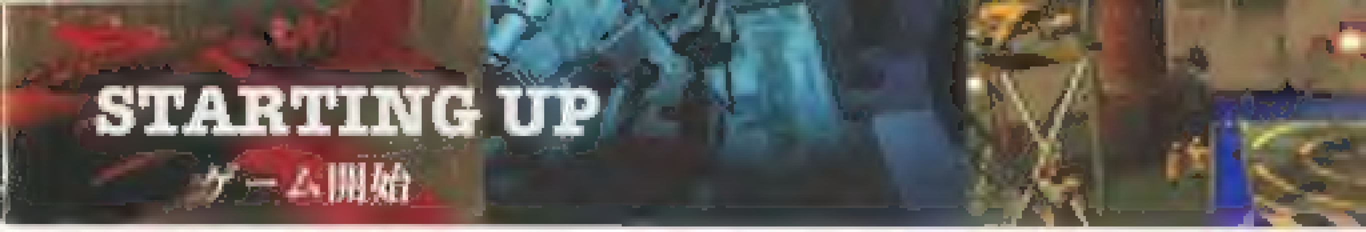
弾数



武器・アイテム　ライフバー

[illegible]

海中のミッションの場合は、エージェント・アームストロングは自動的にエアボンベを身につけます。エアボンベの酸素量は、画面右下のライフバーの上に細い緑色のバーで表示されます。酸素量が0になると、ライフポイントが減少し始めます。酸素がなくなる前に酸素タンクを拾い、酸素を補給しましょう。

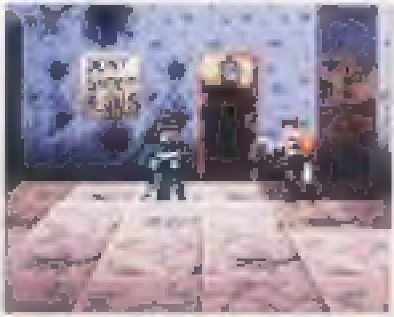


STARTING UP
ゲーム開始

サウンドテスト
エージェント・アームストロングをオペレーションルーム（司令本部）の右側にあるオフィスまで移動させましょう。この部屋の蓄音機の前に生き、×ボタンを押し、方向キーの上や下を使って、曲を選びます。



トレーニングルーム
オペレーションルームのワールドマップの左側には、トレーニングルームの入口があります。トレーニングルームでは、ギャングたちを倒すための腕を密かに磨くことができます。ここでは、ギャングたちから反撃を受けることはないのでご心配なく。



トレーニングルームでぜひ練習しておきたいこと
- はしごから上のフロアに飛び移る練習
- 左右ばかりでなく、斜め角度にいる敵を撃つ練習
- 部屋に現れたギャングをすばやく撃つ練習
- 違った姿勢で、周りにいる敵を撃つ練習
- 斜め上下にいる敵を、R1,R2ボタンを押しながら□ボタンを押して攻撃する練習

STARTING UP
ゲーム開始



ワールドマップ

エージェント・アームストロングをオペレーションルームに移動させると、大きな地図が描かれている壁を目にするでしょう。この地図はワールドマップと呼ばれるもので、そこに表示されたマークから、次に進行するミッションを選択することができます。

ミッションを選択するには、ワールドマップの前に立って、◯ボタンを押します。方向キーの上、下を使って、ミッションを選択します。

注意：
ゲームを一番最初から始めるときは、最初のミッションしか選択することはできません。ミッションをいくつかクリアし、分岐点にくると、自動的にオペレーションルームに戻され、いくつかのミッションから選択できるようになります。ミッションの選択の仕方によっては、さらに別のミッションを選択できるようになるかもしれません。しかし、それは時折シンジケートの陰謀に過ぎないこともありますので注意してください。また、すでにクリアしたミッションには、いつでも戻って繰り返しプレイできます。

STARTING UP
ゲーム開始

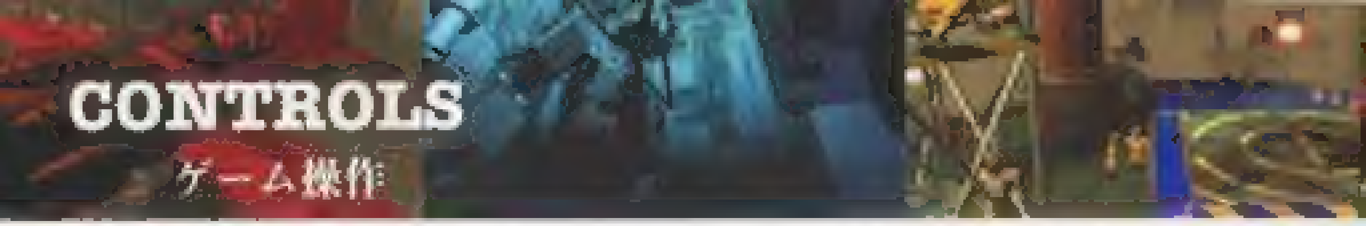
いくつかのミッションをクリアすると、マップの端にプラスが丸に囲まれたマークが表示されます。これらのマークを選択し、○ボタンを押せば、別のマップが表示され、次のミッションを選択できるようになります。



別のマップに移動したときに、マイナスが丸で囲まれたマークを目にすることでしょう。これを選択して、○ボタンを押せば、前のマップに戻ることができます。







CONTROLS
ゲーム操作

ファルコネッチのギャング集団から生き残るためには、機敏さが肝心です。コントローラの操作をよく把握しておく必要があります。

基本操作



CONTROLS
操作

特殊操作

ボタン＋R1ボタン：上に発射／投げる

ボタン＋R2ボタン：下に発射／投げる

危険地帯から走って脱出したいときは、任意の方向キーを2回押して、そのまま同じキーを押し続けると、ダッシュします。

ジャンプと落下

ビルやプラットフォーム、コンテナ、はしごなどに正確にジャンプできることが、ノファルエネッチの悪党を倒す重要なカギになります。うまくジャンプできず、落下してしまうと、かないのライフポイントを失ってしまいます。ジャンプは慎重に。



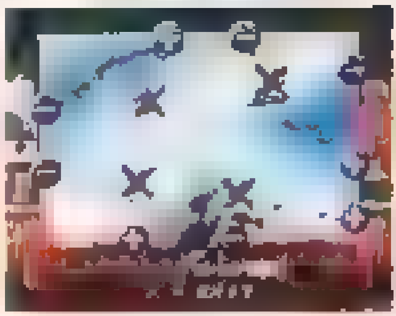
GAME GUIDE

ミッションの目的

ミッションを遂行する前に、必ずその任務を頭に入れるようにしましょう。任務を達成しないと、そのミッションをクリアしたことにはなりません。任務を全て達成したけれども、そのミッションを終えることができない場合は、もう一度行程を確認し、何かし忘れたことがないか見直してください。激しい戦闘が繰り広げられている中では、隠れた秘密の場所をつい見逃してしまいがちです。



すべての第1任務を達成すると「1」という文字が画面下に表示されます。また、すべての第2任務を達成すると「1」の文字の隣に「2」という文字が画面下に表示されます。



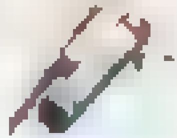
第1任務さえすべて達成していれば、そのミッションをクリアすることができます。しかし、第2任務が残ったままミッションをクリアすると、マップには赤い「X」のマークが印されます。第2任務もすべて達成し、完璧にミッションをクリアした場合には、あなたの奮闘ぶりを賞して金のメダルの印がマップに表示されます。

ミッションのクリア

第1任務をすべて達成すると、それを伝えるメッセージが表示され、画面下には「！」の文字が現われます。この時点で、ミッションをクリアすることができます。ミッションをクリアするには、救出エリアへと向かいます。救出エリアに着いたら（救出エリアへ着くとそれを知らせるメッセージが表示されます）、緑の発煙筒を掲げます。2、3秒くらい掲げると救出チームが来て、救出してくれます。

海中のミッションの場合は、発煙筒の代わりに、救命ブイを発射すると救出チームが救出に来てくれます。

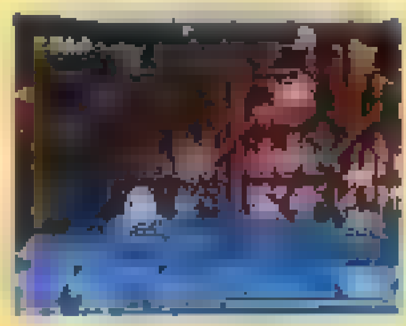
ただし、ミッションの内容によっては、救出エリアに行かなくても、任務を達成した時点でミッションがクリアされることがあります。





[illegible]

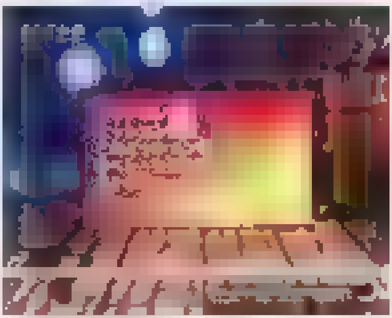
エージェント・アームストロングが遂行するミッションには、必ず果たさねばならない任務があります。時には、シンジケートの新兵器などの中ボスを倒さなければなりません。この中ボスを倒すときには、そのボスのライフポイントが表示されます。中ボスを倒せば、そのミッションを遂行したことになり、次のミッションへ移ることができます。



GAME MENU

ゲームのオプションメニュー画面

激しい戦闘を繰り広げているときでさえも、いつでも、オプションメニュー画面を開くことができます。Selectボタンを押せば、このオプションメニュー画面を表示させることができます。オプションを選択するときは、方向キーの上/下をつかって、点滅するカーソルを移動させ、ボタンを押して決定します。



ミッション続行

オプションメニュー画面を終了させ、ミッションを続行します。

ミッション確認

任務内容が定かでない場合は、このオプションを選択し、任務を確認してください。ミッション確認を終了させるとすぐに戦闘に戻るので心の準備をしていてください。

このミッションをリプレイする

ミッションをうまく遂行できない時なども、このオプションを選択すれば、もう一度初めからそのミッションをやり直すことができます。

オペレーションルームに戻る

ミッションを中止してオペレーションルームに戻ります。

SEボリューム

ゲーム中の効果音の音量を調節します。カーソルでこのオプションを選択すると、画面下に音量調節のバーが表示されますので、左右の方向キーで、音量を調節します。

ミュージックボリューム

効果音（SE）同様に、ゲーム中の音楽の音量を調節します。

GAME MENU



ミッション完了オプションメニュー画面

ミッションがクリアできた場合は、ミッション完了のオプションメニュー画面が表示され、第2任務達成率が示されます。次の3つのオプションから選択します。

つぎのミッションに進む

次のミッションの内容を表示させてから、そのミッションに取りかかることができます。

このミッションをリプレイする

第2任務をすべて達成できなかったなどで、もう一度同じミッションをプレイしたい場合に選択します。

オペレーションルームに戻る

オペレーションルームに戻り、現在のミッション成功状況をワールドマップで確認します。



ミッション失敗オプションメニュー画面

ミッションに失敗すると、このメニューが表示されます。次の2つのオプションから選択します。

このミッションをリプレイする

ミッションをもう一度トライします。

オペレーションルームに戻る

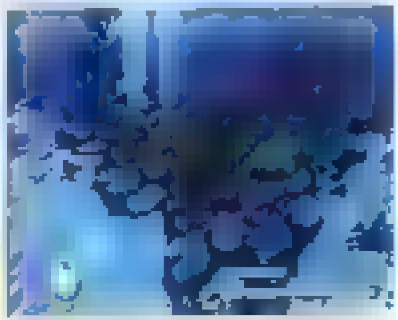
オペレーションルームに戻ります。

AGENT'S WEAPON

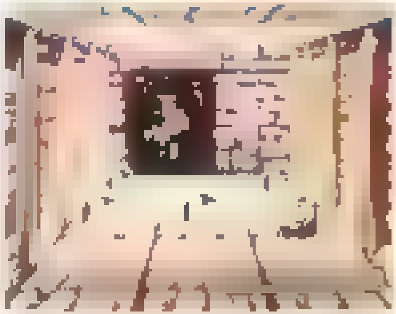
武器システム

機関銃・ミサイル銃

アームストロング&エージェント司令本部から支給された標準型機関銃を装備しています。機関銃に装填されている弾数は画面左上に表示されています。弾数は最高1000発です。ミッションを遂行している最中に、弾やパワーアップアイテムを拾うことができます。弾を使い果たしてしまっても、時間が経てばゆっくりと最高20発まで補填されます。弾を効率よく使って敵を倒しましょう。



海中のミッションにおいては、機関銃は自動的に水中誘導ミサイル銃へと代わります。この銃は、半自動で装填され、一度に一発しか撃てません。しかし、この銃には、高度のガス圧縮技術が施されているので、決して弾切れになることはありませんからご心配なく。





パワーアップとその他のアイテム

君を援護するためエージェント司令本部が、各ミッションのあらゆる場所にあらかじめアイテムをばらまいておきました。アイテムを拾うときは、その上を移動すればOKです。

AGENT'S WEAPON
武器・アイテム



ライフ
ハート型のこのアイテムはライフを増加させます。もし、ライフが満たされている場合は、拾わずに通り過ぎ、あとで必要になったときに拾いに戻りましょう。



弾薬
機関銃の弾薬は、ミッションのあらゆる場所に散らばっています。コンテナを見つけたら、調べてみるか、あるいはそれを使ってビルを上り、秘密エリアを探してみましょう。



弾丸のパワーアップ
この弾薬のパワーアップを収集することで、機関銃は、恐ろしい兵器にも変えることができます。しかし一定の弾数を過ぎると、この兵器はもとの機関銃に戻ってしまいます。



手りゅう弾
最初は3つしか持っていませんが、ゲームを進行しているうちに、それ以上手にいれることができます。手りゅう弾が命中すれば、その凄まじい爆風で数名の敵を吹き飛ばすことができます。しかし、爆弾のピンを抜いて用意をしているときは、敵に隙を見せることになるので注意してください。爆弾を投げる高さや距離は、爆弾を投げる時に同時に、方向キーやR1あるいはR2ボタンを押すことで、調節できます。

AGENT'S WEAPON
武器とアイテム



地雷

この平らな地雷は、敵に追われているときに役立ちます。背後の地面に設置し、敵がその上を通れば、敵は壁に叩きつけられます。



リモコン爆弾

この爆弾を設置すると、爆弾の上にある2つのアンテナによって、どの場所からでも爆弾をリモコンで爆発させることができます。爆発させるときは、L1,L2,R1,R2ボタンを同時に押します。

注意：1つ以上爆弾を設置した場合、爆発操作をすると一度ですべての爆弾が爆発してしまいます。



エアボンベ

海の中で、空気の供給が行えます。一つのタンクを収集することで、エージェント・アームストロングの酸素メーターが補充されます。



水中リモコン爆弾

耐水性のリモコン爆弾です。特徴や使用方法は、リモコン爆弾と同様です。

AGENT'S WEAPON



毒ガス爆弾

この毒ガス爆弾を使えば、多数の敵を一掃することができます。しかし、この爆弾の毒ガスは生物にしか影響しません。手りゅう弾と同様に、爆弾の投げる高さや距離は、爆弾を投げるときR1あるいはR2ボタンを同時に押して調節します。毒ガス爆弾は一度に一個しか投げられません。



秘密兵器

ゲームを進めていくと、極秘兵器も入手できます。どんな兵器が用意されているか、探すまでのお楽しみ

スイッチ

ミッションを遂行していくと、壁に付いているスイッチを多数目にすることでしょう。これらのスイッチは、エレベーターやドア、あるいは秘密地帯へアクセスするためのものです。銃で撃つことで、スイッチが入ります。何が起きるか確かめてみましょう。



HINTS & TIPS
ヒント＆攻略法

優秀なエージェントであるアームストロング君、今回の君の任務は、今までの任務の中でも、最も難しくかつ危険な任務となるだろう。そこで、私からの助言をここに示しておいた。よく覚えておくように！

■ 敵をよく観察せよ

世界の平和を求めて闘っていると、無数の種類の敵に遭遇することになる。敵の動きをよく観察し、どの武器が有効か色々試して、敵によって攻略を変えてみるよう。

■ つかむ＆ジャンプするなどの動きを取り入れよ

敵の総攻撃を避けるには、つかんだりすると効果的だ。しかし、いつまでもつかんでいると、する間に敵はすぐに追いかけて襲ってくる。つかんだりジャンプしたりなどの動きをうまく組み合わせて、敵の攻撃をかわせ。

■ エアボンベ、パワーアップ、弾薬は必要な時のみ補給せよ

エアボンベ、パワーアップなどのアイテムはいくらでも拾うことはできるが、エアとライフのポイントは最大100%まで、弾薬は1000発までしか保有できない。最大値の状態でアイテムを拾うと、そのアイテムを捨ててしまうことになる。必要な時に拾うようにせよ。

■ [illegible]

ミッションを遂行する方法や通れる道は一つだけとは限らない。また、来た道はよほどのことがない限り、戻らないように。シンジケートが新たな罠を配備しているかもしれないからだ。

HINTS & TIPS
ヒントと攻略法

■ 前進あるのみ
立ちすくんでいると、すぐに敵の標的にされてしまう。また一定の地域に止まっていると、敵に包囲されてしまう。動いていれば、標的になりにくいので、前進をこころがけよ。

■ 時には逃げることも大切だ
闘って勇敢ぶりを発揮するのもよいが、時には逃げることも賢い選択だ。ミッションの第1任務を達成することを優先せよ。

■ [illegible]
ミッションは、ジャングルから深海にまでわたって遂行される。これらの場所には、パワーアップや色々なアイテムが隠されている隠し部屋がたくさん用意されている。また、コンテナを破壊する前に、なぜそれがここにあるのかと、少し考えてみよ。もしかして、どこかに飛び乗るための土台かもしれないからだ。隠し部屋を探せたら、くまなく探検するように。ただし、敵が隠れているかもしれないので用心せよ。

グッドラック・・・



STAFF LIST (in Japanese Version)

スタッフリスト（日本語版）

Exective Producer	Yasuo Watanabe	(WENet Inc.)
Merchandising Manager	Satoshi Ohnishi	(WENet Inc.)
Chief Merchandiser	Yasuo Yanagisawa	(WENet Inc.)
Chief Director	Koji Kinemuchi	(WENet Inc.)
Director	Chihoko Muramatsu	(WENet Inc.)
Publisher	Tetsuya Hiroi	(WENet Inc.)
Advertising	Kaori Soma	(WENet Inc.)
Special Thanks	Masatoshi Higuchi : Producer	(Virgin Interactive Entertainment, Inc.)
	Takeru Kanda : Account Service	(Four Winds Software Inc.)
	Tadahiro Senuma : Assistant Producer	(Four Winds Software Inc.)
Art Director	Naoyuki Kamijo	(Nerve Up Co., Ltd.)

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC｜J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

AGENT ARMSTRONG
エージェント・アームストロング
—秘密指令大作戦—



SLPS 01073 (WG 0006)

©1997 King of the Jungle Ltd.
©1997 Virgin Interactive Entertainment(Japan), Inc.
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises, Ltd.
Published by WiNet Inc.
Sub Licensed by Four Winds Software Inc.
All rights reserved.

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

株式会社 ウイネット マルチメディア事業本部
フリーダイヤル 0120-